

Hey Kids, liebe Eltern,

hiermit laden wir unseren Wasserwacht-Nachwuchs vom **13. bis 14. Juli** zu einem gemeinsamen Wasserwacht-Wochenende ein. Hin und wieder mal was Neues haben wir uns gedacht... und so werden wir die Zeit im und rund ums Freibad verbringen! Der Unkostenbeitrag beträgt pro Kind 12 Euro, bei Geschwistern 10 Euro pro Kind.

## Was wird geboten?

Im Preis enthalten sind eine Übernachtung im Mellrichstädter Freibad, sowie die gesamte Verpflegung. Das Programm haben wir ganz nach dem Motto „*Warum in die Ferne schweifen, wenn das Gute liegt so nah*“ gestaltet! Für jede Menge Spaß am Nachmittag werden etliche Wasser- und Gruppenspiele im Grünen sorgen. Am Abend wird im Freibad gegrillt und anschließend im Wasser rumgetollt. Selbstverständlich sind unter anderem Luftmatratzen, das Wassertrampolin und die Freibadrutsche im Einsatz. Unser Zeltlager wird auf den Liegewiesen aufgeschlagen. Nach einem gemeinsamen Frühstück im Freien endet unser Wasserwacht-Wochenende.

## Beginn und Ende

Samstag, 13.07.2013 um **15 Uhr** am Eingang der Oskar-Herbig-Halle in Mellrichstadt

Sonntag, 14.07.2013 gegen **10 Uhr** am Eingang der Oskar-Herbig-Halle

## Was mitzubringen ist:

- Eigenes Zelt (bitte untereinander absprechen, dass niemand unter freiem Himmel schlafen muss ;-)
- Schlafsack, Schlafunterlage
- Wechselkleidung
- Waschzeug
- Badesachen
- Sonnencreme, evtl. Kopfbedeckung
- Taschenlampe

## Anmeldeschluss: Sonntag, der 30.06.2013

Die Anmeldungen bitte beim Training abgeben. Wenn das nicht möglich ist, bitte Meldung per E-Mail an: [cabut\\_4@web.de](mailto:cabut_4@web.de)

Bitte das Geld direkt bei der Anmeldung mit abgeben.

Wir freuen uns auf ein tolles Wochenende!



Wasserwacht  
**MELLRICHSTADT**

---

## Anmeldung Wasserwacht-Wochenende 2013

Hiermit bin ich, \_\_\_\_\_, einverstanden, dass mein Kind / meine Kinder \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ am WW-Wochenende 2013 der Wasserwacht Mellrichstadt teilnehmen darf / dürfen.

**Den entsprechenden Unkostenbeitrag habe ich der Anmeldung beigelegt.**